

กลไกการสืบค้นเนื้อหารายวิชาจากหลายระบบจัดการการเรียนรู้

สุวิฑูรย์ นภาพงษ์สุริยา และ ดร.วัชรวดี ตั้งคุปตานนท์

โครงการจัดการศึกษาพิเศษ หลักสูตรวิทยาศาสตร์มหบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิศวกรรมศาสตร์

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ สงขลา

Emails: suvitu@hotmail.com, watcharawalee.t@psu.ac.th

บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อนำเสนอกลไกการสืบค้นเนื้อหาวิชาจากระบบจัดการการเรียนรู้หลายแหล่งด้วยหลักการ Mashup โดยการติดตั้งโมดูล Global Course Search เพิ่มในแต่ละระบบจัดการการเรียนรู้ หลังการติดตั้งโมดูลระบบจะสามารถเชื่อมต่อและรับส่งข้อมูลได้ ซึ่งอำนวยความสะดวกให้ผู้เรียนสามารถสืบค้นเนื้อหาวิชาจากระบบอื่นที่มีสิทธิในการเข้าถึงข้อมูลได้ผ่านหน้าจอของระบบที่ตนเองเป็นสมาชิก ผลจากงานวิจัยจะเป็นแนวทางการปรับปรุงระบบจัดการการเรียนรู้ที่ผู้สอนสามารถแบ่งปันทรัพยากรทางการเรียนรู้ข้ามระบบได้ ผู้เรียนมีช่องทางการค้นหาข้อมูลเพื่อการเรียนรู้เพิ่มมากขึ้น อีกทั้งยังช่วยลดการลงทุนทางด้านเวลา งบประมาณ และสามารถใช้ทรัพยากรทางการเรียนรู้ได้อย่างคุ้มค่า

คำสำคัญ—ระบบจัดการการเรียนรู้; การสืบค้น; เนื้อหาวิชา; Mashup

1. บทนำ

รูปแบบการเรียนการสอนนับแต่อดีตจนถึงปัจจุบันได้มีการปรับเปลี่ยนและพัฒนาขึ้นเรื่อยๆ จากเดิมที่ต้องศึกษาเรียนรู้โดยนั่งฟังการบรรยายในชั้นเรียน พัฒนาเป็นการเรียนทางไกลผ่านดาวเทียม จนไปสู่การเรียนผ่านอินเทอร์เน็ตดังเช่นในปัจจุบันที่ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้ตลอดเวลา จากทุกสถานที่ ไม่จำเป็นต้องรอฟังบรรยายจากผู้สอนในชั้นเรียน รองรับผู้เรียนจำนวนมาก เพื่อให้การเรียนผ่านอินเทอร์เน็ตเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ จึงมีผู้พัฒนาเครื่องมือต่างๆ เพื่อช่วยในด้านการเรียนการสอน หนึ่งในนั้นก็คือ ระบบจัดการการเรียนรู้ หรือ Learning Management System (LMS) เป็นระบบที่ช่วยอำนวยความสะดวกด้านการเรียนการสอนระหว่างผู้เรียนกับผู้สอน ซึ่งมีสถาบันการศึกษาเป็นจำนวนมากที่นำระบบดังกล่าวไปใช้

การนำระบบจัดการการเรียนรู้ไปใช้ในปัจจุบัน สถาบันต่างๆ อาจมีการใช้งานมากกว่าหนึ่งระบบ เช่น ใช้เป็นระบบกลางของสถาบัน และมีระบบที่เป็นของคณะ หรือของหลักสูตรเพื่อใช้ในการภายใน หรือบางสถาบันที่มีหลายวิทยาเขต แต่ละวิทยาเขตก็มีระบบจัดการเรียนรู้เป็นของตนเอง การพัฒนาระบบขึ้นมาในลักษณะที่แยกกันใช้งานเช่นนี้ ส่งผลให้เกิดการลงทุนที่ซ้ำซ้อน ไม่ว่าจะเป็นการลงทุนด้านเวลา เช่น ผู้สอนที่สอนหลายคณะหรือหลายวิทยาเขต ต้องเสียเวลาในการพัฒนาสื่อการสอนและ

ติดตั้งในแต่ละระบบซ้ำหลายครั้ง เนื่องจากระบบไม่รองรับการทำงาน หรือการค้นหาเนื้อหาวิชาข้ามระบบ และผู้เรียนเกิดความไม่สะดวกในการใช้งาน หรือการลงทุนด้านงบประมาณ เช่น จากการที่ผู้สอนต้องใช้เวลาในการพัฒนาและติดตั้งสื่อการสอน ทำให้สถาบันสูญเสียโอกาสที่จะให้ผู้สอนได้ทำการสอน หรือทำวิจัยอื่นๆ ได้อย่างเต็มที่ ส่งผลให้เกิดความไม่คุ้มค่าต่อการลงทุนในการจัดจ้างผู้สอนแต่ละท่าน

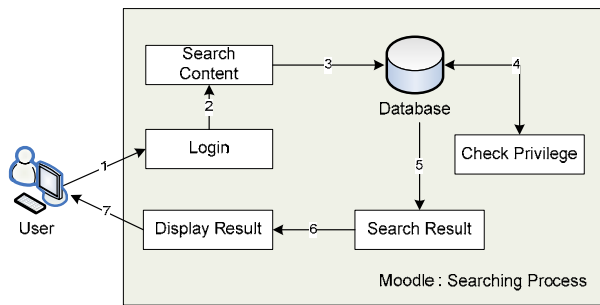
งานวิจัยชิ้นนี้จึงต้องการนำเสนอกลไกการสืบค้นเนื้อหาวิชาได้จากหลายระบบจัดการการเรียนรู้ ให้สามารถทำได้สะดวก และเกิดการใช้ทรัพยากรทางการศึกษาอย่างคุ้มค่า ภายใต้สิทธิการใช้งานในแต่ละระบบที่ผู้ใช้นั้น ได้รับ เพื่อให้ได้ข้อมูลรายวิชาที่ผู้เรียนต้องการ

2. ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 Moodle

มูเดิล (Moodle: Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment) เป็นระบบจัดการการเรียนรู้หนึ่งที่ได้รับคามนิยมอย่างสูงในกลุ่มนักการศึกษาทั่วโลก ปัจจุบันมีเว็บไซต์ที่ใช้งานแล้วไม่ต่ำกว่า 48,973 แห่ง จาก 211 ประเทศ โดยประเทศไทยมีเว็บไซต์ที่พัฒนาด้วยมูเดิลจำนวนทั้งสิ้น 778 แห่ง [1] สาเหตุที่ได้รับความนิยมเนื่องจากมีความยืดหยุ่น ทำหน้าที่ให้บริการระบบ E-Learning และด้วยมูเดิลเป็นโปรแกรมแบบเปิดเผยแพร่โค้ด ผู้ดูแลระบบ หรือนักพัฒนาโปรแกรมจึงสามารถพัฒนาโมดูลเพิ่มเติม เพื่อรองรับการใช้งานเฉพาะด้านตามความต้องการของแต่ละองค์กรได้

มูเดิลสนับสนุนกระบวนการศึกษาได้อย่างครบถ้วนตั้งแต่การลงทะเบียนเป็นสมาชิก ผู้สอนสามารถสร้างบทเรียน สร้างแบบทดสอบ เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเข้ามาทำกิจกรรมการเรียนรู้ได้ และสามารถประเมินผลการเรียนของผู้เรียนแต่ละคนได้ รวมถึงสามารถพูดคุยสื่อสารโต้ตอบระหว่างผู้เรียนและผู้สอน [2] นอกจากนี้แล้วยังมีโมดูลเสริมที่เป็นประโยชน์อีกมากมาย เช่น โมดูลค้นหาเนื้อหาวิชาที่ผู้เรียนสามารถค้นหาบทเรียนที่ตนเองสนใจได้ ซึ่งช่วยให้พบวิชาเรียนที่ต้องการได้อย่างรวดเร็ว ดังรูปที่ 1



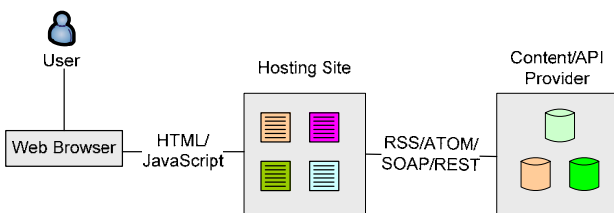
รูปที่ 1. ขั้นตอนการค้นหารายวิชาผ่านมูเดิล

รูปที่ 1 แสดงภาพรวมการค้นหารายวิชาในรูปแบบเดิมผ่านมูเดิล ภายใต้สภาพแวดล้อมการใช้งานโดยทั่วไป ผู้ใช้สามารถค้นหาข้อมูล เนื้อหารายวิชาได้โดยการล็อกอินเข้าสู่ระบบ ป้อนคำค้นผ่านโมดูลค้นหา รายวิชา มูเดิลจะค้นหาข้อมูลจากฐานข้อมูล พร้อมกับตรวจสอบสิทธิการ เข้าใช้งานในข้อมูลนั้นๆ เสร็จแล้วจึงส่งผลลัพธ์ที่ได้ไปแสดงผลยังหน้าจอ ของผู้ใช้ ซึ่งผู้ใช้สามารถเรียกดูรายวิชาต่างๆ ที่ตนเองมีสิทธิได้

2.2 Mashup

Mashup เป็นแอปพลิเคชัน หรือเว็บไซต์ที่เรียกใช้สารสนเทศจากหลายๆ แหล่งผ่าน API ที่แต่ละแหล่งมีให้บริการ เพื่อนำมาสร้างบริการใหม่ๆ ซึ่ง ในปัจจุบันมีเว็บไซต์มากมายที่ให้บริการ API เพื่อให้ นักพัฒนาได้นำ ข้อมูลจากเว็บไซต์เหล่านั้นไปใช้พัฒนาต่อเป็นแอปพลิเคชันของตนเอง [3]

สถาปัตยกรรมของ Mashup ประกอบด้วยโครงสร้างพื้นฐาน 3 ส่วน คือ 1) ผู้ให้บริการข้อมูล หรือ API 2) เครื่องให้บริการเว็บ Mashup และ 3) เบราว์เซอร์ของผู้ใช้บริการ ซึ่งสามารถแสดงได้ดังรูปที่ 2



รูปที่ 2. สถาปัตยกรรมของ Mashup

จากรูปที่ 2 Content/API Provider หรือผู้ให้บริการข้อมูลเป็นผู้ ให้บริการข้อมูลสำหรับทำ Mashup ถูกเรียกใช้โดยเครื่องให้บริการเว็บ Mashup (Hosting Site) เรียกใช้ผ่านโพรโตคอล RSS, ATOM, SOAP หรือ REST เมื่อผู้ใช้ต้องการข้อมูล เว็บเบราว์เซอร์จะทำหน้าที่แสดงข้อมูลจาก เครื่องให้บริการเว็บ Mashup ผ่านภาษา HTML หรือ Javascript

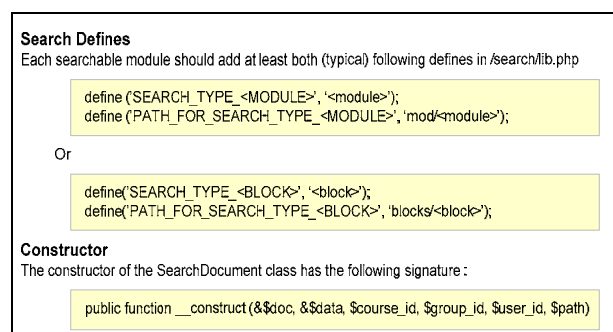
ด้วย Mashup คือการรวมสารสนเทศจากหลายๆ แหล่งเข้าไว้ด้วยกัน ดังนั้นจึงมีรูปแบบการให้บริการแบบสถาปัตยกรรมบริการ (SOA) ซึ่ง สามารถอธิบายบทบาท (Provider, Register และ Requestor) ของ SOA แต่ละตัวได้ดังนี้ 1) Mashup Component Builder (MCB) คือตัวสร้าง Component หรือ API สำหรับให้บริการโดยการเลือกบริการที่มีให้มา

สร้างเป็น Component 2) Mashup Server ประกอบด้วย Service Catalogue เปรียบเสมือน UDDI ทำหน้าที่แจ้งบริการต่างๆ ที่มีให้บริการ Mashup Component Repository ทำหน้าที่เก็บ Component ต่างๆ ของ Mashup ที่ สร้างโดย MCB และส่วนประกอบสุดท้ายคือ Monitoring ทำหน้าที่ ประเมินประสิทธิภาพของ Component เพื่อให้ผู้ใช้เลือก Component ที่ เหมาะสม 3) Mashup Consumer หรือผู้ใช้บริการโดยเลือก Component ต่างๆ จาก Mashup Server และนำมาประกอบเป็นแอปพลิเคชันใหม่

คุณสมบัติของ Mashup คือ 1) Reusable โดยทั่วไป API ที่สร้าง ขึ้นมาจะเป็นลักษณะของการรวมข้อมูล และเป็นเงื่อนไขขององค์กร ดังนั้นจึงสามารถนำ API เหล่านั้นมาใช้งานได้ 2) Web-Based สามารถ เรียกใช้งานผ่านเว็บได้โดยเรียกผ่านเว็บเบราว์เซอร์ 3) Light Weight เนื่องจาก Mashup เป็นการรวมสารสนเทศจากเว็บไซต์ หรือจากเว็บ แอปพลิเคชันหลายๆ แหล่งมาผสมผสานเป็นข้อมูลใหม่ จึงสามารถ พัฒนาขึ้นมาได้โดยไม่ต้องเขียนโปรแกรมมาก ช่วยลดค่าใช้จ่ายในการ พัฒนา และเพิ่มความพึงพอใจของผู้ใช้ และ 4) End Consumer Centric ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องมีทักษะด้านการเขียนโปรแกรมก็สามารถสร้าง Mashup ได้ด้วยตนเอง

2.3 Search Engine Adapters

โมดูลค้นหาเนื้อหารายวิชาบนมูเดิล เป็นโมดูลหนึ่งที่อำนวยความสะดวก ให้กับผู้เรียน และผู้สอน ช่วยลดระยะเวลาการค้นหารายวิชาให้รวดเร็วขึ้น Search Engine Adapters เป็นฟังก์ชันหนึ่งที่ใช้สำหรับการค้นหาเนื้อหา รายวิชาบนมูเดิลใดมูเดิลหนึ่ง [4] ดังรูปที่ 3 ได้แสดงตัวอย่างซอร์สโค้ด สำหรับการประกาศตัวแปร และรูปแบบการกำหนดค่าให้กับ Constructor (ฟังก์ชันที่มีชื่อเดียวกับคลาสที่จะถูกเรียกใช้งานทันทีที่มีการสร้างอ็อบเจกต์ให้กับคลาสนั้นๆ)

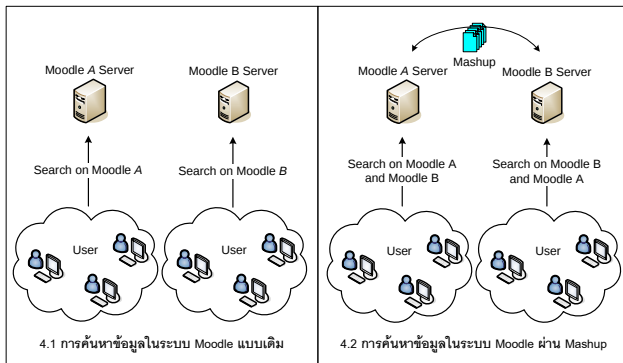


รูปที่ 3. แนวทางการพัฒนาโมดูลสำหรับการค้นหารายวิชา

3. ระเบียบวิธีวิจัย

3.1 ภาพรวมของระบบ

งานวิจัยชิ้นนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อปรับปรุงกระบวนการค้นหาเนื้อหา รายวิชาในมูเดิล ซึ่งจากเดิมสามารถค้นหาได้เพียงในมูเดิลเดียวเท่านั้น ผู้วิจัยจึงจะนำเสนอกลไกการค้นหารายวิชาข้ามมูเดิลผ่าน Mashup ดังรูปที่ 4



รูปที่ 4. แผนภาพแสดงรูปแบบการค้นหาข้อมูล

จากรูปที่ 4.1 เดิมผู้ใช้สามารถค้นหาเนื้อหาวิชาที่อยู่ภายใต้โมดูลของตนเองเท่านั้น หากต้องการเข้าใช้งานโมดูลอื่น จำเป็นจะต้องเปิดโมดูลที่ต้องการขึ้นมาใหม่เพื่อใช้งาน ส่งผลให้เกิดความไม่สะดวกในการใช้งาน ซึ่งสามารถแก้ปัญหานี้ได้ด้วยการนำ Mashup เข้ามาใช้เป็นตัวเชื่อมต่อระหว่างโมดูล ดังรูปที่ 4.2 ผู้ใช้ที่ใช้งานโดยตรงจากระบบของตนเองสามารถค้นหาเนื้อหาวิชาจากระบบอื่นๆ ได้

3.2 การออกแบบและพัฒนา

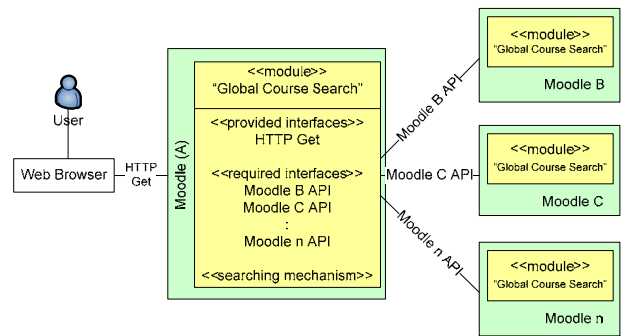
โมดูลที่พัฒนาขึ้นถูกคิดตั้งในโมดูลภายใต้ชื่อ Global Course Search ประกอบด้วย 3 ส่วน ดังนี้

3.2.1 ส่วนติดต่อผู้ใช้

ส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) ของโมดูล Global Course Search ออกแบบมาให้ง่ายต่อการใช้งาน ผู้เรียนสามารถค้นหาเนื้อหาวิชาได้จากหน้าแรกของโมดูล ในลักษณะของกรอบสำหรับการค้นหาเนื้อหาวิชา หน้าจอแสดงผลการค้นหาออกแบบให้ข้อมูลถูกจัดกลุ่มตามแหล่งที่มา สำหรับผู้ดูแลระบบจะมีหน้าจอตั้งค่าการทำงานของโมดูล Global Course Search โดยแยกเป็นหน้าจอการตั้งชื่อโมดูลสำหรับการแสดงผลบนกรอบค้นหา และหน้าจอกำหนดค่าการค้นหาเนื้อหาวิชา

3.2.2 ส่วนสืบค้นเนื้อหาวิชา

เป็นส่วนหลักของงานวิจัยชิ้นนี้ พัฒนาโดยใช้หลักการของ Mashup ช่วยให้ระบบสามารถเรียกใช้บริการจากแหล่งอื่น หรือจากระบบอื่นๆ ได้ดังรูปที่ 5



รูปที่ 5. แผนภาพแสดงกลไกการสืบค้นเนื้อหาวิชาจากหลายโมดูล

จากรูปที่ 5 กลไกการสืบค้นเนื้อหาวิชาของโมดูล Global Course Search ประกอบด้วยส่วนต่างๆ ดังนี้

- ส่วนร้องขอบริการจากระบบอื่น (Required Interfaces) ทำหน้าที่ส่งการร้องขอไปยังโมดูลอื่นๆ ผ่าน API ของโมดูล ในที่นี้จะเป็นการส่งคำค้นจากผู้ใช้ไปโมดูลอื่นที่มีสิทธิในการเข้าใช้งาน
- ส่วนรับผลลัพธ์จากการร้องขอ (Provided Interfaces) ทำหน้าที่รับผลลัพธ์จากโมดูลต่างๆ มารวบรวมและแสดงผลที่หน้าจอผ่านโปรโตคอล HTTP Get ที่เบราว์เซอร์ของผู้ใช้
- ส่วนสืบค้นเนื้อหาวิชา (Searching Mechanism) ทำหน้าที่นำคำค้นมาประมวลผล เพื่อดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลที่ตรงกับคำค้น และส่งกลับไปที่ส่วนรับผลลัพธ์ของโมดูลที่ร้องขอ

3.2.3 ส่วนจัดเก็บข้อมูล

ทำหน้าที่เก็บข้อมูลการตั้งค่าการค้นหาเนื้อหาวิชาในฐานข้อมูลของแต่ละโมดูล ในที่นี้จะเก็บหมายเลขเครื่องแม่ข่ายที่ให้บริการโมดูล (IP) ชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านสำหรับเข้าใช้งานในฐานข้อมูลของแต่ละโมดูล และสถานะการใช้งาน ข้อมูลเหล่านี้นำไปใช้สำหรับการสร้างการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลของโมดูลอื่นๆ

3.3 ข้อจำกัดของระบบ

กลไกการสืบค้นเนื้อหาวิชาจากหลายระบบการเรียนรู้ที่พัฒนาอยู่ภายใต้รูปแบบของโมดูลที่ใช้ได้สำหรับโมดูลเท่านั้น ยังไม่รองรับระบบจัดการการเรียนรู้อื่นๆ และการสืบค้นเนื้อหาวิชาไปยังโมดูลอื่นจะกระทำได้ดีก็ต่อเมื่อผู้ใช้นั้นมีสิทธิในการเข้าถึงโมดูลนั้นๆ และมีสิทธิเข้าถึงเนื้อหาวิชาที่ได้รับอนุญาตเท่านั้น

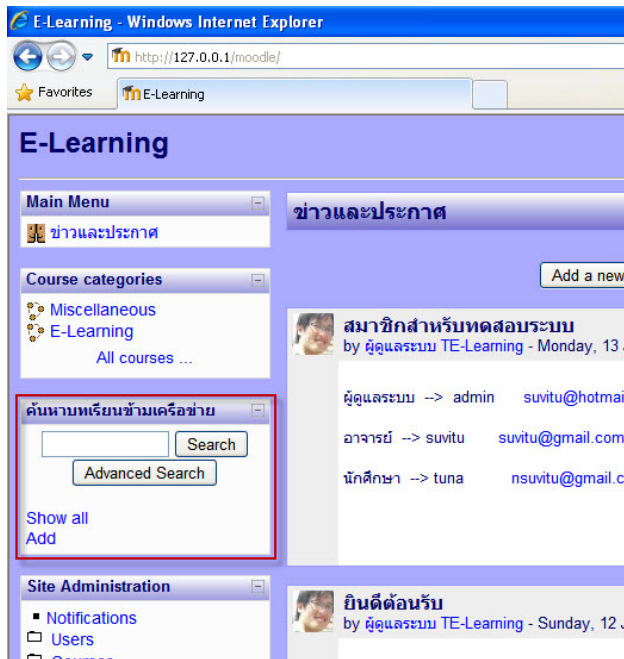
4. ผลการวิจัย

จากการออกแบบและพัฒนาสามารถแบ่งผลการวิจัยได้เป็น 3 ส่วน ดังนี้

4.1 ส่วนติดต่อผู้ใช้

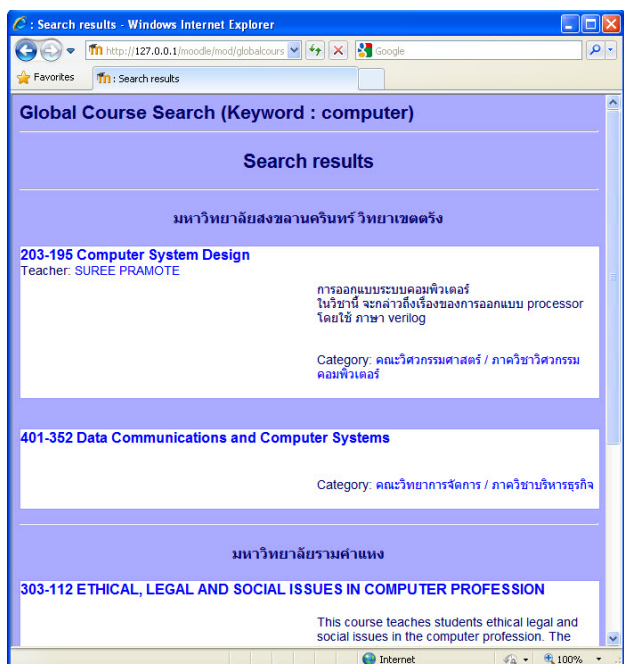
การสืบค้นเนื้อหาวิชาสามารถทำได้จากหน้าจอหลักดังรูปที่ 6 โดยมีทั้งการค้นหาทั่วไป และการค้นหาขั้นสูงที่สามารถเลือกโมดูลที่ต้องการค้นหา

ได้ สำหรับผู้ดูแลระบบจะมีส่วนเชื่อมโยงที่สามารถบริหารจัดการ และตรวจสอบสถานะระบบทั้งหมดที่เชื่อมโยงเข้ากับเครือข่ายของสถาบันตนเอง



รูปที่ 6 ตัวอย่างกรอบการค้นหามหาวิทยาลัยข้ามเครือข่าย (Global Course Search Module)

ผลลัพธ์จากการค้นหาแสดงดังรูปที่ 7 เนื้อหาวิชาที่ค้นพบจะถูกนำเสนอโดยจัดกลุ่มตามแหล่งที่มาของแต่ละโมดูล ในกรณีที่ผู้เรียนมีสิทธิในการเข้าถึงข้อมูลก็จะสามารถเปิดดูเนื้อหาวิชาต่างๆ ได้



รูปที่ 7 ตัวอย่างการแสดงผลการสืบค้นเนื้อหาวิชา

4.2 ส่วนสืบค้นเนื้อหาวิชา

กลไกการสืบค้นเนื้อหาวิชาสามารถเขียนเป็นรหัสเทียม (Pseudo Code) ได้ดังรูปที่ 8

```

1. learner input keyword
2. select searching options
3. loop (server for search)
   3.1 connect to database server
   3.2 search course content by keyword
   3.3 show subject on screen
   3.4 if (learner can access subject)
       3.4.1 learner can access course content
   3.5 else
       3.5.1 learner can not access course content
4.end loop

```

รูปที่ 8 ขั้นตอนวิธีของกลไกการสืบค้นเนื้อหาวิชา

จากรูปที่ 8 สามารถอธิบายได้คือ ผู้เรียนป้อนคำค้น และเลือกวิธีการค้นหา (ค้นหาทั่วไป หรือค้นหาขั้นสูง) การค้นหาแบบทั่วไป ระบบจะค้นหาจากทุกโมดูลที่ได้มีการกำหนดเอาไว้ แต่หากเป็นการค้นหาขั้นสูง ผู้เรียนสามารถเลือกค้นหาจากโมดูลที่ต้องการได้ หลังจากนั้นระบบจะค้นหาเนื้อหาวิชาในแต่ละโมดูล โดยสร้างการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล และค้นหาตามคำค้นที่กำหนด ผลลัพธ์ที่ได้จะนำมาแสดงบนหน้าจอ โดยแยกตามแหล่งที่มาจากแต่ละโมดูล ในกรณีที่รายวิชาใดผู้เรียนมีสิทธิในการเข้าใช้งาน ก็จะสามารถเข้าถึงบทเรียนได้ แต่รายวิชาที่ผู้ใช้นั้นไม่มีสิทธิเข้าถึง จะไม่สามารถเข้าไปดูบทเรียนได้ หลังจากนั้นระบบจะทำซ้ำในกระบวนการค้นหาในโมดูลอื่นๆ ต่อไป

4.3 ส่วนจัดเก็บข้อมูล

เพื่อให้โมดูลสามารถทำงานได้อย่างราบรื่น จำเป็นต้องสร้างตารางเพิ่มสำหรับโมดูลนี้อีก 1 ตารางชื่อ xxx_global_site (xxx คือ คำนำหน้าตารางที่ผู้ดูแลระบบได้กำหนดไว้ตั้งแต่ติดตั้งโมดูล) ดังรูปที่ 9

	ฟิลด์	ชนิด
☐	id	bigint(10)
☐	ipaddress	varchar(15)
☐	description	varchar(255)
☐	dbname	varchar(30)
☐	dbusername	varchar(30)
☐	dbpassword	varchar(30)
☐	activate_status	tinyint(1)

รูปที่ 9 โครงสร้างตาราง xxx_global_site

จากรูปที่ 9 สามารถอธิบายความหมายของแต่ละฟิลด์ได้ดังนี้

- id คือ เลขบ่งชี้ระเบียบข้อมูล
- ipaddress คือ หมายเลขเครื่องแม่ข่ายที่ให้บริการโมดูล
- description คือ คำอธิบายเพิ่มเติมสำหรับเครื่องแม่ข่ายที่ให้บริการโมดูล เช่น ข้อมูล ที่อยู่ของเครื่องแม่ข่าย

- dbname คือ ชื่อฐานข้อมูล
- dbusername คือ ชื่อผู้ใช้ของฐานข้อมูลสำหรับเข้าใช้งานฐานข้อมูล
- dbpassword คือ รหัสผ่านของฐานข้อมูลสำหรับเข้าใช้งานฐานข้อมูล
- activate_status คือ สถานะการเปิดใช้งาน โดยมี 2 สถานะคือ เปิด หรือปิดใช้งาน

ตารางนี้ทำให้ผู้ดูแลสามารถสืบค้นเนื้อหารายวิชาจากมูเดิลอื่นๆ ได้ โดยอาศัยข้อมูลจากฟิลด์ ipaddress เพื่อบอกที่อยู่ของเครื่องแม่ข่ายที่ให้บริการมูเดิล สำหรับการเชื่อมต่อเข้าฐานข้อมูลของแต่ละมูเดิล อาศัยข้อมูลจากฟิลด์ dbname เพื่อบอกชื่อฐานข้อมูล dbusername และ dbpassword เพื่อบอกชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านในการเข้าถึงฐานข้อมูลนั้นๆ นอกจากนี้ยังสามารถกำหนดสถานะการเปิดใช้งานมูเดิลอื่นได้ผ่านฟิลด์ status

5. บทสรุปและแนวทางพัฒนาต่อ

การสืบค้นเนื้อหาวิชาได้จากหลายระบบจัดการการเรียนรู้ช่วยให้เกิดการใช้ทรัพยากรการเรียนรู้ได้อย่างคุ้มค่า และลดการลงทุนที่ซ้ำซ้อน โดยกลไกการสืบค้นเนื้อหาวิชาที่กล่าวถึงในงานวิจัยชิ้นนี้ได้นำเสนอในรูปแบบโมดูลเสริมที่ติดตั้งในมูเดิลภายใต้ชื่อ Global Course Search ภายในโมดูลประกอบด้วยส่วนสืบค้นเนื้อหาวิชา และส่วนตั้งค่าการทำงานของโมดูลสำหรับผู้ดูแลระบบ ผลจากงานวิจัยนี้ทำให้ได้แบบจำลองการทำงานของโมดูลเพื่อใช้สำหรับสืบค้นเนื้อหาวิชา และตั้งค่าการทำงานของโมดูล

แนวทางการพัฒนาต่อในอนาคตจะเป็นการพัฒนาโปรแกรมสำหรับเชื่อมโยงการสืบค้นระหว่างมูเดิลผ่านโมดูล Global Course Search เพื่อให้ผู้เรียน และผู้สอนสามารถเข้าถึงและใช้ทรัพยากรการเรียนรู้ที่มีอยู่ได้อย่างคุ้มค่า ภายใต้สิทธิการใช้งานที่ผู้ใช้นั้นได้รับ หลังจากนั้นจะเป็นการพัฒนากลไกการสืบค้นให้สามารถใช้งานได้ระหว่างระบบจัดการการเรียนรู้ที่แตกต่างกัน ไม่จำกัดการใช้งานเฉพาะมูเดิลเท่านั้น

6. กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณโครงการจัดการศึกษาพิเศษ หลักสูตรวิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ ที่ช่วยผลักดันให้เกิดบทความฉบับนี้

เอกสารอ้างอิง

- [1] Moodle. Registered moodle sites. <http://moodle.org/sites>, 2010.
- [2] Tim Hunt. About Moodle - MoodleDocs. http://docs.moodle.org/en/About_Moodle, 2010.

[3] Xuanzhe Liu, Yi Hui, Wei Sun, Haiqi Liang. "Towards Service Composition Based on Mashup". **2007 IEEE International Conference on Services Computing-Workshops**. pp. 332-339.

[4] Valery Fremaux. Search Engine Adapter. http://docs.moodle.org/en/Development:Search_engine_adapters, 2007.